

NORMATIVA LIGA INDIVIDUAL

PADEL4 SAN SEBASTIAN

La presente NORMATIVA tiene como objetivo establecer las normas de la competición, para el buen desarrollo de esta. Estas reglas deberán ser conocidas, entendidas y aceptadas por la totalidad de los y las participantes, quienes deberán COMPROMETERSE para así velar por su cumplimiento.

La comunicación con los jugadores será vía WhatsApp a través del **Teléfono Oficial de la Liga, el 688 771 354**. Todos los y las participantes de la Liga deberá tener este número registrado en el móvil, ya que la organización trabaja a través de un grupo de difusión de WhatsApp, desde el cual mandará comunicaciones durante la temporada. Quien no tenga el número registrado, aunque esté agregado en el grupo, no recibirá ninguna notificación.

Cualquier anomalía en la celebración de la competición, estado de las instalaciones o idea para aportar en la mejora de esta, agradeceríamos que se trasladase a la organización en el siguiente correo electrónico: info@padel4sansebastian.com

La organización se reserva el derecho a llevar a cabo cualquier cambio en los grupos, tanto a principio de temporada, como durante el transcurso de las fases con el fin de lograr una mayor equidad, dando siempre preferencia a la clasificación final de la última fase de la Liga.

Debido al COVID-19 será OBLIGATORIO el uso de mascarilla en el interior de la instalación, incluidos los vestuarios. En el momento de jugar, será RECOMENDADA, aunque no obligatoria. Rogamos que se intente mantener la distancia de seguridad y se evite el contacto físico.

En caso de tener que paralizar la Liga por fuerza mayor por algún motivo del COVID-19, se compensará al jugador con un bono a modo de partidos, igual a partidos no disputados. Solo se podrá hacer uso de este bono los fines de semana hasta fin de temporada.

En la entrada del club se dispondrá de una alfombra desinfectante y habrá gel hidroalcohólico en varios puntos de la instalación.

Fecha actualización: 23/08/2021



1. INSCRIPCIONES Y PAGO

- 1.1 Las inscripciones se realizarán de **forma individual** vía WhatsApp a través del Teléfono Oficial de la Liga, 688 771 354.

Los jugadores que participaron la temporada pasada en la Liga, deberán confirmar su continuidad **a partir del día 23 de agosto hasta el 3 de septiembre a las 20:00h.**

Los jugadores que se inicien esta temporada en la Liga deberán confirmar su asistencia **a partir del día 23 de agosto hasta el 3 de septiembre a las 20:00h** mandando un WhatsApp al Teléfono Oficial de la Liga indicando: nombre, apellidos, fecha de nacimiento, mail, teléfono, nivel de juego (en caso de no tener nivel asignado en nuestro club, se procederá a hacer una prueba de nivel gratuita).

- 1.2 El número de participantes es limitado y tendrán prioridad los jugadores de la edición anterior. En caso de que se completen todas las plazas, la lista de espera se hará, teniendo en cuenta la fecha de inscripción.
- 1.3 Para las sucesivas fases, la inscripción se abrirá igualmente a modo de lista de espera, siendo necesario enviar un WhatsApp al Teléfono Oficial de la Liga con los datos del jugador/a interesado/a antes del inicio de cada fase. En caso de que la fase haya comenzado, el jugador/a interesado/a, deberá esperar al comienzo de la siguiente fase.
- 1.4 En el momento que se realice la inscripción, la organización entenderá que el jugador/a inscrito/a **jugará durante toda la temporada** las fases correspondientes. Por lo que, al finalizar una fase, automáticamente se programarán los partidos de la siguiente fase **sin la necesidad de tener que confirmar la continuidad en ella.**
- 1.5 Para **darse de baja** de la Liga, el plazo para comunicarlo será hasta la última jornada de la fase que se esté disputando y será obligatorio comunicarlo vía WhatsApp a través del Teléfono Oficial de la Liga. Una vez que el plazo haya concluido, se deberá abonar la siguiente fase correspondiente.
- 1.6 La inscripción tendrá un coste de **25€/jugador** e incluye la participación en todas las fases de la Liga y un regalo de bienvenida. Se confirmará plaza una vez que se haya abonado la inscripción, en el siguiente número de cuenta.

LABORAL KUTXA ES32 3035 0084 74 0840047713

Concepto NOMBRE + APELLIDO+ INSCRIPCIÓN LIGA INDIVIDUAL

El regalo de bienvenida se entregará el día del primer partido.

La inscripción deberá estar realizada antes del 3 de septiembre.

- **Socio anual: Devolución de la matrícula a modo de saldo en el bono-monedero al finalizar la liga.**

1.7 La inscripción incluye la participación en las 3 fases. Si un/a jugador/a se da de baja de la Liga y quisiera volver en una fase posterior deberá abonar **de nuevo** la inscripción y solo será posible si hubiera plaza vacante.

1.8 El coste de cada partido será de 8,5€/jugador (6€/socio Padel4) incluyendo la reserva de 1h45min, luz y bolas nuevas.

1.9 El cobro de los partidos se realizará por fases, es decir, se abonará la fase completa antes del inicio de esta.

Con esta medida lo que se quiere conseguir es que, si un jugador juega como sustituto, quede exento de pago; y además, se adquiere un mayor compromiso y responsabilidad con la organización y el resto de participantes.

1.10 **Forma de pago:** El pago de la Liga se hará mediante ingreso o transferencia bancaria en el siguiente número de cuenta:

LABORAL KUTXA ES32 3035 0084 74 0840047713

Concepto NOMBRE + APELLIDO + LIGA INDIVIDUAL

El pago de cada fase se deberá realizar en las siguientes fechas:

- 1º fase: 11 septiembre - 19 diciembre
 - SOCIO: 6€ x 6 jornadas = 42€
 - NO SOCIO: 8,5€ x 6 jornadas = 59,50€

- 2º fase: 15 enero – 3 abril
 - SOCIO: 6€ x 5 jornadas = 36€
 - NO SOCIO: 8,5€ x 5 jornadas = 51€

- 3º fase: 23 abril – 26 junio
 - SOCIO: 6€ x 6 jornadas = 30€
 - NO SOCIO: 8,5€ x 6 jornadas = 42,50€

2. FORMATO DE LA LIGA

2.1 Los partidos se disputarán de acuerdo a las reglas de la Federación Española de Pádel.

2.2 Habrá categoría masculina y femenina.

2.3 En categoría masculina, podrán inscribirse jugadoras que tengan un nivel contrastado por la organización o hayan ganado la primera división femenina.

2.4 La edad mínima para participar en esta competición será de 14 años.

2.5 Los grupos estarán formados de 4 jugadores/as. Tras disputar cada partido, se procederá a realizar los ascensos como los descensos.

2.6 Antes de iniciar el partido, se facilitará a los/as 4 jugadores/as del partido una hoja para anotar los resultados de los diferentes sets, y posteriormente devolver con la hoja rellena a la organización y las bolas.

2.7 Los partidos estarán formados por 3 sets, jugándose 1 set todos/as contra todos/as. Para cada partido se realizará una reserva de 1h45min.

- En caso de llegar a 40-40, se jugará PUNTO DE ORO.
- En caso de llegar a 6 juegos iguales, se jugará un tie-break a 7 puntos.

2.8 La puntuación para las clasificaciones será la siguiente: Set ganado, 1 punto para cada jugador de la pareja ganadora.

2.8.1 Cuando dos o más jugadores estén **empatados a puntos** (set) al acabar un partido, los criterios de desempate serán los siguientes:

- a. Diferencia de juegos
- b. En el caso de tener un DOBLE EMPATE tanto para SUBIR como para BAJAR, la forma de actuar será la siguiente:

JUGADOR 1	JUGADOR 2	VS	JUGADOR 3	JUGADOR 4	6-0
JUGADOR 1	JUGADOR 3	VS	JUGADOR 2	JUGADOR 4	2-6
JUGADOR 1	JUGADOR 4	VS	JUGADOR 2	JUGADOR 3	2-6

Se tendrá en cuenta el primer enfrentamiento directo entre los dos. En este caso, para bajar estarían el JUGADOR 3 y JUGADOR 4. En el primer partido al no haber enfrentamiento directo entre los dos jugadores implicados no se tiene en cuenta, y es en el segundo partido donde se tendría en cuenta, siendo el JUGADOR 4 el que se mantiene, ya que es el GANADOR del primer enfrentamiento directo, entre ambos jugadores.

- c. En el caso de tener un TRIPLE EMPATE para SUBIR, la forma de actuar será la siguiente:

JUGADOR 1	JUGADOR 2	VS	JUGADOR 3	JUGADOR 4	6-0
JUGADOR 1	JUGADOR 3	VS	JUGADOR 2	JUGADOR 4	6-0
JUGADOR 1	JUGADOR 4	VS	JUGADOR 2	JUGADOR 3	0-6

En este caso, el jugador que subirá será el que antes sume en su casillero más victorias. En este ejemplo, el jugador que subiría sería el JUGADOR 1, ya que están empatados el JUGADOR 1, JUGADOR 2 y JUGADOR 3, y es el JUGADOR 1 quien suma en sus dos primeros partidos la victoria, en cambio el JUGADOR 2 Y 3 suman en el tercer partido su segunda victoria.

- d. En el caso de TRIPLE EMPATE para BAJAR, bajaría el jugador que más tarde consiga su victoria.

- 2.9 En el caso de que un jugador que debe ascender no lo hiciese por cualquier razón, ascendería el siguiente clasificado.

3. CALENDARIO DE FASES Y HORARIOS

3.1 Calendario de fases: ver ANEXO 1

Estarán expuestos en el tablón de recepción del club y también se publicarán en nuestra página web www.padel4sansebastian.com.es

3.2 Los partidos se jugarán los SÁBADOS y DOMINGOS.

3.3 Los horarios de los grupos estarán programados antes del inicio de la fase y estarán publicados una semana antes del inicio de la fase en la página Web www.padel4sansebastian.com.es. Los horarios serán rotativos, sábado mañana, sábado tarde, domingo mañana y domingo tarde. De esta manera los grupos irán rotando en los distintos horarios.

Con esta medida se quiere intentar dar a conocer los horarios programados, para que con tiempo los y las jugadores/as se puedan organizar con mayor facilidad y así intentar evitar cambios de horarios, búsqueda de sustituto/a y aplazamientos de jornadas.

3.4 Los grupos de WhatsApp se abrirán los lunes correspondientes a las jornadas, informando a los/las jugadores/as del horario programado, para confirmar el partido. El partido deberá estar confirmado antes del MIÉRCOLES a las 11.00h.

3.5 En caso de que algún/a jugador/a no pueda asistir POR FUERZA MAYOR en el horario programado, se darán tres opciones.

1. Se intentará cuadrar otro horario dentro de esa misma jornada siempre y cuando los contrarios estén de acuerdo y haya disponibilidad de pista.
2. Pedir aplazamiento. Los partidos aplazados se podrán jugar una semana más tarde del fin de semana correspondiente (jornada de recuperación), pero tendrán que estar cerrados y confirmados antes del MIÉRCOLES a las 20.00h. Si no se consigue cerrar el partido aplazado antes de esta hora, el partido se disputará automáticamente en el HORARIO PROGRAMADO.
3. Sustituto: En caso de los demás jugadores no puedan jugar el siguiente fin de semana, se hará uso de sustituto.

4. USO DE SUSTITUTO

4.1 Todo jugador que no pueda acudir al partido correspondiente, podrá pedir un sustituto.

4.2 El partido jugado por el sustituto/a tendrá validez a todos los efectos como si del jugador titular se tratase, esto es, el jugador sustituido sumará o restará en caso de no presentado, los puntos obtenidos por su sustituto, pero no podrá ascender de grupo, aunque sí descender.

4.3 En caso de haber un sustituto, los jugadores afectados serán informados antes del partido, comunicando quién es el sustituto en la conversación del grupo.

4.4 **IMPORTANTE:** En el caso de que el sustituto quede **primero** de su grupo, el jugador sustituido **NO SUBIRÁ**. En su lugar ascenderá el/la siguiente clasificado/a. En el caso de que el sustituto quede último de su grupo, el jugador sustituido **SÍ DESCENDERÁ**.

4.5 La organización será la primera encargada en buscar sustitutos. En caso de que cada jugador/a quiera proponer un sustituto/a para su partido, el jugador titular deberá informar a la organización su propuesta de sustituto, y la organización tendrá que dar su visto bueno.

4.6 Todo sustituto deberá ser siempre de grupo inferior, nunca del mismo grupo ni superior, salvo el caso presentado en la norma 5.4.

4.7 Un jugador/a de la liga no puede mandar a un sustituto sin autorización ni conocimiento de la organización. Si así fuese, el jugador titular descenderá automáticamente, y los demás jugadores lucharán por el ascenso.

5. PARTIDO NO PRESENTADO

- 5.1 Se considera partido no presentado, si el jugador no se presenta a la hora del partido o avisa que no puede acudir con menos de 6 horas de antelación (siempre que sea POR FUERA MAYOR).
- 5.2 En ningún caso se podrá posponer el partido.
- 5.3 El jugador no presentado descenderá automáticamente.
- 5.4 La organización intentará encontrar un sustituto/a, que podrá ser de mayor o menor nivel, en vista de que el sustituto jugará un set con el resto de los jugadores.
- 5.5 En caso de no encontrar sustituto/a, se jugará 2 vs. 1.

6. LESIÓN

- 6.1 En caso de lesión durante el partido, la organización intentará buscar un sustituto/a para el/la jugador/a lesionado/a. En este caso el sustituto/a podrá ser de nivel superior o inferior, ya que el jugador/a lesionado/a descenderá automáticamente, y el resto de los/las jugadores/as, lucharán por el ascenso.
- 6.2 En caso de lesión leve (no más de dos jornadas de baja) de un jugador, éste podrá ser reemplazado por alguien de igual o menor nivel que él mismo. Una vez recuperado, volverá a ocupar su plaza en el grupo y posición que en esa fecha estuviera su sustituto. A su vez, el jugador sustituto será reemplazado por el jugador titular. Para este trámite, será necesario el visto bueno de la organización.
- 6.3 En caso de lesión grave y no poder continuar en la liga, el jugador/a tendrá que decidir entre:
 - 1. Buscar un sustituto/a que jugué todos los partidos de su parte hasta su recuperación y así no perder su plaza.
 - 2. Darse de baja en la liga, perdiendo su plaza. En caso de querer volver, no se cobrará de nuevo la inscripción, pero la organización no le garantiza su puesto en la categoría que dejó en la Liga.

7. MÁS INFORMACIÓN

La organización se reserva el derecho a llevar a cabo cualquier cambio en el calendario y horarios, avisando siempre mínimo con 1 semana de antelación.

La organización pondrá en conocimiento de los participantes a través de la web de la competición, toda la información de la jornada, horarios, resultados y clasificaciones.

Los lunes siguientes a la jornada de juego se colgarán las clasificaciones de los partidos jugados. La información completa de clasificaciones definitivas y nuevos grupos se publicarán tras la jornada de recuperación.